

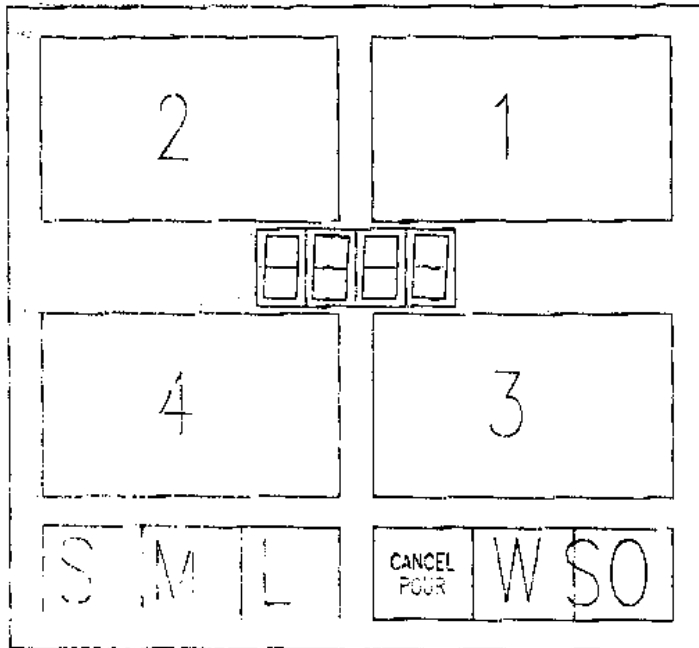
Switchboard mit portion-control und count Funktion

10.Aug.95

Grundlage : Besprechungen vom 1.3.95, 1.8.95 mit Hr. Syma, IMU Cornelius

1. Mechanischer Aufbau

Wie SWBPCC 100, jedoch mit vierstelliger Siebensegmentanzeige in der Mitte des Boards und entsprechend kleineren Tastenfeldern.

**2. Funktionen****2.1 Getränkeausgabe**

Die Getränkeausgabe erfolgt portioniert mit bis zu 2 Unterbrechungen (TOP-OFF).

Die Tasten 1..4 stehen für 4 verschiedene Sirupe, die Tasten W und S für Wasser und Soda allein. Sirup wird immer gemeinsam mit Wasser oder Soda ausgegeben. Die Kombinationen sind über Brückenstecker auf der Rückseite des Tastenfelds einstellbar.

Mit den Tasten 1..4, W, S wird das gewünschte Getränk gewählt.

Die Getränkeausgabe erfolgt portioniert nach Wahl der Getränkegröße über die Tasten L, M und S bzw. manuell über die Taste "cancel/pour".

Das zuletzt gewählte Getränk bleibt gespeichert, so daß bei einer erneuten Ausgabe des gleichen Getränks nur noch die Taste für die Getränkeausgabe gedrückt werden muß.

Die Getränkeausgabe kann jederzeit durch kurzes Drücken und Loslassen der CANCEL/POUR Taste abgebrochen werden.

Während der Getränkeausgabe erscheint in der Siebensegmentanzeige ein rotierender Balken, in den Pausen ein 16-stelliger Werbetext "EnJOY COCA COLA" in Laufschrift.

Switchboard mit portion-control und count Funktion

10.Aug.95

3. Programmierung**3.1. Einstellen des Programmiermodus**

- > Drücken Sie die Taste SMALL und LARGE gleichzeitig für mindestens 1 Sekunde
Nach dem Loslassen der beiden Tasten erscheint auf der Anzeige '0000'
- > Wählen Sie mit den Tasten '1' (inkrement) oder '3' (dekrement) den Freigabecode.
- > Bei Anzeige der richtigen Codezahl bestätigen Sie mit 'S'

3.1.1 Wahl des Produktes

Auf den beiden linken Ziffern der Anzeige wird ein Symbol für das gewünschte Produkt und die Bechergröße angezeigt.

Es ist wie folgt aufgebaut :

Die erste Anzeige zeigt '1', '2', '3', '4', 'W' oder 'S' entsprechend Produkt 1 bis 4, Wasser oder Soda. Die zweite Anzeige zeigt 'S', 'M', 'L' entsprechend small, medium oder large.

- > Wählen Sie das Produkt mit '1' und '3'
- > Bestätigen Sie mit 'S'
- oder
- > Die Funktion 'Programmieren' wird durch Betätigen der Taste 'W' verlassen

3.1.2 Wahl des Programmes

Auf der vierten Anzeige (links) erscheint 'L'

- > Wählen Sie mit '1' und '3' zwischen
 1. 'L' : 'Liters', Eingabe des Volumens
 2. 'C' : 'Content', Ausmessen des Volumens ohne Berücksichtigung von Top-Off Zeiten
 3. 'T' : 'Times', Einprogrammieren der Top-Off Zeiten
 4. 'M' : Programmieren Münzbetrieb
- > Bestätigen mit 'S'

3.1.3 Programmieren der Menge

Auf der Anzeige stehen ein Kürzel für das gewählte Produkt / die Menge, links 'L'

- > Wählen Sie mit den Tasten '1' und '3' das zugeordnete Volumen.
- > Verlassen und Bestätigen mit 'W'
- Sie befinden sich bei 'Wahl des Produktes', links angezeigt wird 'C'.

3.1.4 Programmieren der Zeiten

Auf der Anzeige stehen ein Kürzel für das gewählte Produkt / die Menge, links 'C'

- > Drücken Sie 'POUR' beliebig oft und beliebig lange.

Switchboard mit portion-control und count Funktion

10.Aug.95

Beim Betätigen der 'POUR' Taste wird der Becher gefüllt. Die Gesamtmenge wird aufsummiert.

-> Verlassen und Bestätigen mit 'W'

Beim Verlassen dieser Funktion wird die Programmierung der Top-Off Zeiten auf 'Füllung ohne Pause' mit der soeben einprogrammierten Zeit geändert.

Sie befinden sich bei 'Wahl des Produktes', links angezeigt wird 'T'

3.1.5 Programmieren der Top-Off Zeiten

Auf der Anzeige stehen ein Kürzel für das gewählte Produkt / die Menge, links 'T'

-> Drücken Sie 'POUR' maximal 3 mal.

Der Becher wird beim Betätigen der 'POUR' Taste gefüllt. Maximal 3 Füllzeiten und die dazwischen liegenden beiden Pausenzeiten werden gespeichert. Die Länge der ersten Füllzeit beträgt maximal 51 Sekunden, die weiteren Füllzeiten und die Pausenzeiten sind auf 25.5 Sekunden begrenzt. In allen Fällen beträgt die Auflösung 100 ms.

Wird eine bei der Programmierung einer Pausenzeit die Zeit von 25.5s überschritten, wird sie bei der 'Wiedergabe' auf den Maximalwert begrenzt.

Die Gesamtfüllzeit wird automatisch auf den bei 'Programmieren der Menge' festgelegten Wert begrenzt.

-> Verlassen und Bestätigen mit 'W'

Sie befinden sich bei 'Wahl des Produktes', links angezeigt wird 'C'.

3.1.5 Programmieren Münzbetrieb

Auf der Anzeige stehen ein Kürzel für das gewählte Produkt / die Menge, links 'M'

-> Drücken Sie 'W'

Das Gerät befindet sich im Münzbetrieb, alle Tasten sind gesperrt. Sie gelangen in den Normalbetrieb durch erneutes Einstellen des Programmiermodus.

3.2 Auslesen der Zählerstände

-> Drücken Sie die Taste SMALL und LARGE gleichzeitig für mindestens 1 Sekunde
Nach dem Loslassen der beiden Tasten erscheint auf der Anzeige '0000'

-> Wählen Sie mit den Tasten '1' (inkrement) oder '3' (dekrement) den Freigabecode.

-> Bei Anzeige der richtigen Codezahl bestätigen Sie mit 'S'

Auf den beiden linken Ziffern der Anzeige wird ein Symbol für das gewünschte Produkt und die Bechergröße oder die Menge angezeigt.

Es ist wie folgt aufgebaut :

Die erste Anzeige zeigt '1', '2', '3', '4', 'W' oder 'S' entsprechend Produkt 1 bis 4, Wasser oder Soda.

Die zweite Anzeige zeigt 'S', 'M', 'L' entsprechend small, medium oder large, keine Anzeige bedeutet Menge.

-> Wählen Sie die gewünschte Information mit '1' und '3'

-> Drücken Sie 'S'

Switchboard mit portion-control und count Funktion**10.Aug.95**

Während die Taste niedergehalten wird, erscheint auf der Anzeige die entsprechende Anzahl oder Menge. Nach dem Loslassen wird automatisch das Kürzel der nächsten Information angezeigt, sodaß beim erneuten Betätigen von 'S' die nächste Information angezeigt wird.

-> Drücken Sie zuerst 'POUR' und dann gleichzeitig 'S'

Der Wert wird gelöscht, auf der Anzeige erscheint '---'. Nach dem Loslassen wird automatisch das Kürzel der nächsten Information angezeigt, sodaß beim erneuten Betätigen von 'S' die nächste Information gelöscht wird.

-> Die Funktion 'Auslesen' wird durch Betätigen der Taste 'W' verlassen

Switchboard mit portion-control und count Funktion**10.Aug.95****4 Programmieren der Codes für Programmierfreigabe und Auslesen**

Codierbrücke auf Platinenrückseite in Stellung Codeeinstellung Programmierfreigabe.
Gewünschten Code mit den Tasten 1 (inkrement) und 3 (dekrement) eingeben.
Codierbrücke auf Platinenrückseite in Stellung Codeeinstellung Auslesen.
Gewünschten Code mit den Tasten 1 (inkrement) und 3 (dekrement) eingeben.
Codierbrücke entfernen.

5 Anschlüsse

Das SWB steuert 6 Ventile an. Die Anschlußwerte entsprechen denen des SWP PC100.
Es ist ein Eingang für ein Münzprüfgerät vorhanden. Durch einen Wischimpuls (0.3 bis 0.6 s)
wird die Ausgabe eines voreingestellten Produktes einer voreingestellten Menge eingeleitet. Das
Signal des Münzprüfgerätes ist potentialfrei als Schließer ausgeführt.